

**Arbeitskreis „Sport in Schule und Verein“
Volleyball Grundschule 3/4 und
Volleyball Mittelschule 5/6 2020 (B-Programm)
Ausschreibung**

Wettbewerbstermine: 29.01.20 in der Regnitzarena Hirschaid

Meldetermin: Bitte die Meldung bis spätestens 22.01.2020
an den Arbeitskreis „Sport in Schule und Verein“ in folgender Form
schicken:
Mail an: ofrschulsport@gmail.com (FB I.Kühhorn)

Schule:

Betreuer (Name, Telefon):

Meldung für:

Volleyballturnier Grundschule 3./4. Klasse **Anzahl der Mannschaften:** _____

Volleyballturnier Mittelschule 5. /6. Klasse **Anzahl der Mannschaften:** _____

Wettbewerbsbestimmungen

VB: Werfen und Fangen 2 gegen 2 mit zwei Ballkontakten	
Altersklasse	Schüler aus den 3. und 4. Klassen (GS) bzw. 5. und 6. Klassen (MS)
Mannschaftsstärke	2 Spieler(innen), 2 Auswechselspieler(innen) Es können pro Schule auch eine zweite oder dritte Mannschaft gemeldet werden
Spielmodus	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Turnierform ▪ auf Zeit
Spielkleidung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ einheitliche Mannschaftstrikots (sofern vorhanden!)
Hinweis	Bitte Video der Spielform auf schulsport-bamberg.de anschauen!
<p><i>Spielgedanke:</i></p> <p>Den Ball beidhändig <u>vor und über</u> Stirnhöhe im Bogen so über das Netz werfen, dass er im gegnerischen Feld den Boden berührt. Wir werden beim Turnier mit altersgerechten Volleybällen (z.B. Mikasa Softshell o.ä.) spielen.</p> <p><i>Abmessungen:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Spielfeldgröße: ca. 9 x 4,5 m (bis 10 x 6 m); je nach Hallengröße auch kleiner • Netzhöhe: 2,10m (deutlich über Reichhöhe) 	

Techniken:

- Fangen und Werfen

Taktische Vorgaben:

- Fänger sollte/muss vor dem Fangen laut "Ich!" rufen
- Wer nicht fängt, läuft schnell Richtung Netz
- Ein Zuspiel zum Partner(in), der/die dann den Ball beidhändig (siehe Spielgedanke) über das Netz spielt

Weitere Spielregeln:

- Angabe ca. 2m hinter dem Netz
- Mit dem Ball darf nicht gelaufen werden
- Ball muss schnell wieder geworfen werden (max. 1s festhalten)
- Keine Tabuzone, aber der Ball muss im Bogen über das Netz geworfen werden (nicht hoch springen und den Ball von oben nach unten werfen)
- bei groben technischen Fehlern Punkt für die Gegner
- gespielt wird auf Zeit